Zajęcia 10.10.2019

Wstęp:

Po zalogowaniu się i zmianie hasła na łatwe do zapamiętania proszę wybrać edytor (może to być notepad++) i spróbować zapisać program:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
cout<<”Moj pierwszy program”<<endl;
}
```

Program zapisać pod własną nazwą, skompilować i uruchomić. Do kompilacji można użyć kompilatora gcc z pakietu MinGw. Polecenie (wpisane w wierszu poleceń cmd):

```
g++ nazwa_programu.cpp
```

Uruchomienie gotowego programu:

```
a.exe
```

Zadanie 1:

Poniższy przykład pokazuje w jaki sposób można wyświetlić na ekranie wartość zmiennej:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
int a=1;
cout<<”Wartosc a=”<<a<<endl;
}
```

Proszę dla ćwiczenia zadeklarować dwie zmienne typu zmiennoprzecinkowego (double lub float), nadać im dowolne wartości, a następnie:

– wypisać te wartości na ekranie

– obliczyć i wypisać na ekranie ich iloczyn

– obliczyć i wypisać ich iloraz

– obliczyć kwadrat pierwszej z nich

Zadanie 2:

Proszę tak zmodyfikować program pierwszy, aby prosił użytkownika o wprowadzenie wartości liczb na których przeprowadza obliczenia.

Przykład: aby wprowadzić wartość zmiennej a, wystarczy wpisać następującą komendę:

```
cin>>a;
```